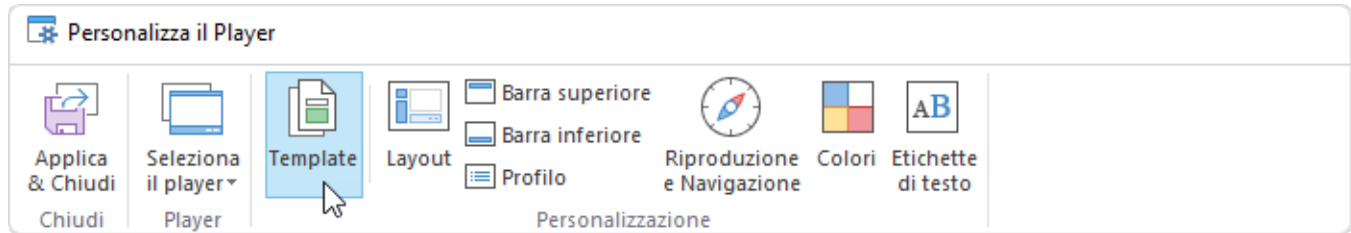


# Gestire modelli

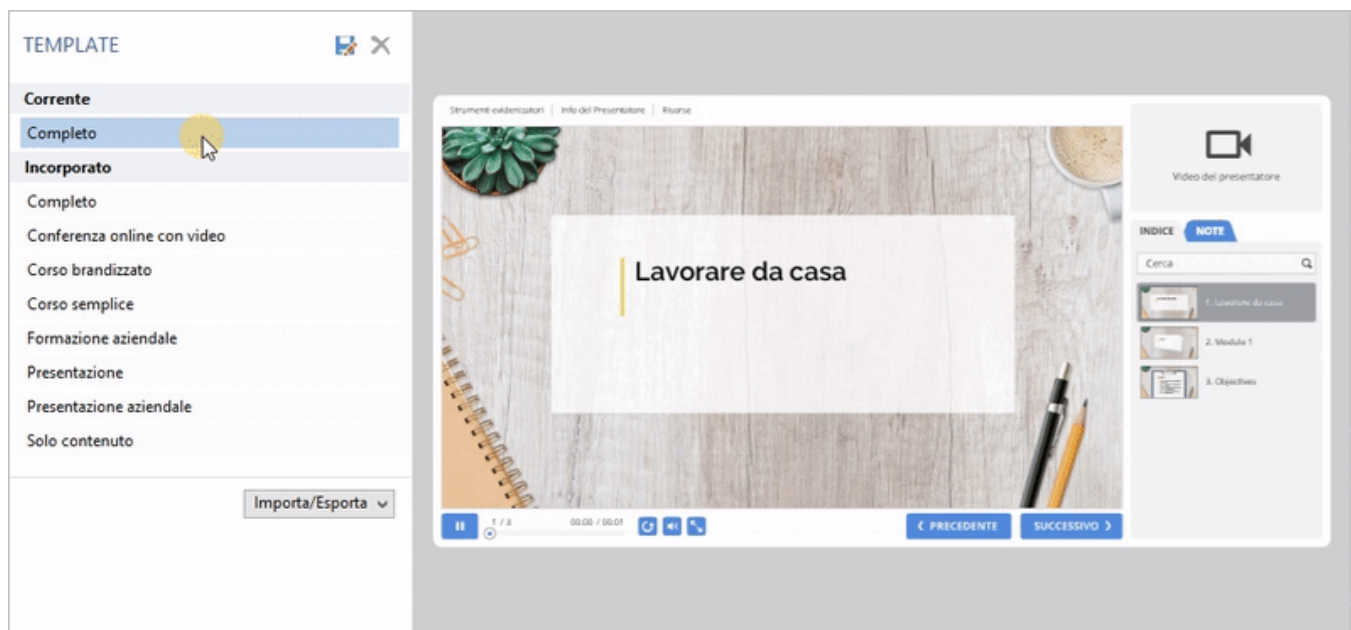
Il Player universale è accompagnato da un insieme di modelli pronti per l'uso per vari tipi di contenuti. Per visualizzare tutti i modelli, fai clic sul pulsante **Template** nella barra degli strumenti.



- Selezionare un modello
- Salvare modelli
- Ripristinare modifiche
- Rinominare modelli
- Eliminare modelli
- Esportare modelli
- Importare modelli

## Selezionare un modello

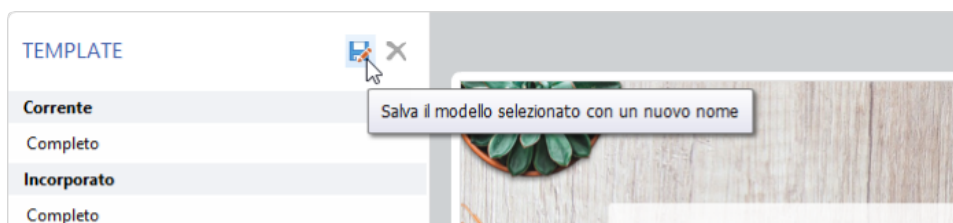
Verifica l'aspetto dei modelli facendo clic sui loro titoli. Seleziona quello che ti piace di più e fai clic sul pulsante **Applica e chiudi** nella barra degli strumenti. Se chiudi semplicemente la finestra, le modifiche non verranno salvate.



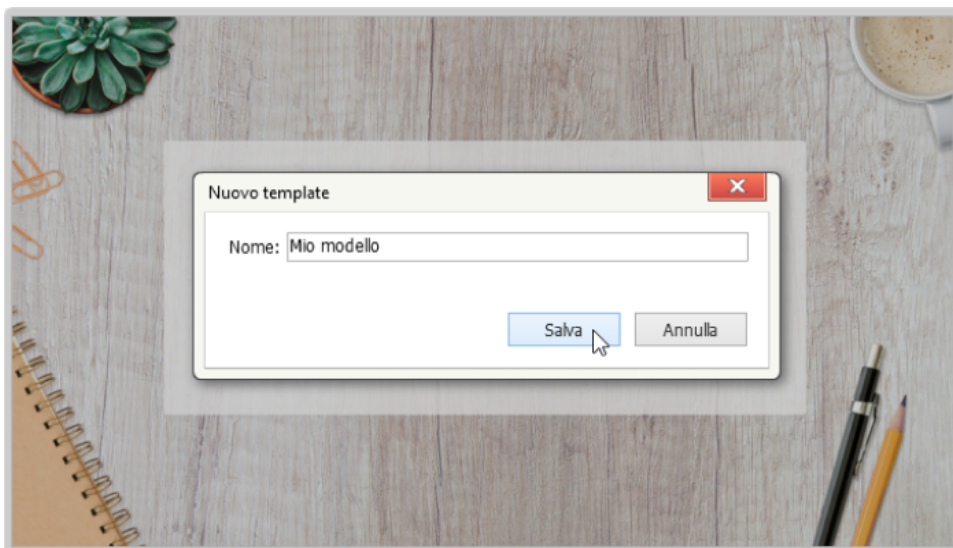
## Salvare modelli

Se hai abilitato o disabilitato alcuni degli elementi del player, modificato i testi o i colori, salva il modello per poterlo usare anche in seguito.

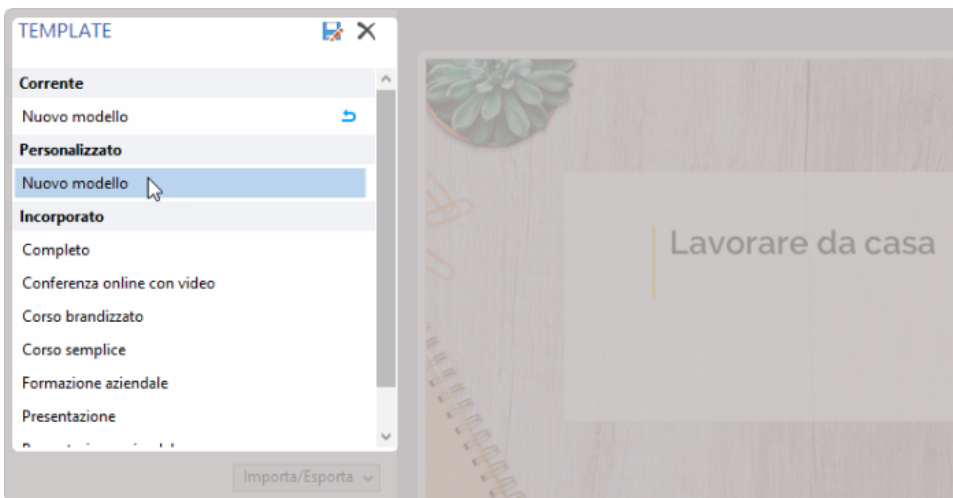
1. Seleziona il modello modificato e fai clic sull'immagine del floppy disk.



2. Inserisci il nome del nuovo modello e fai clic su **Salva**.

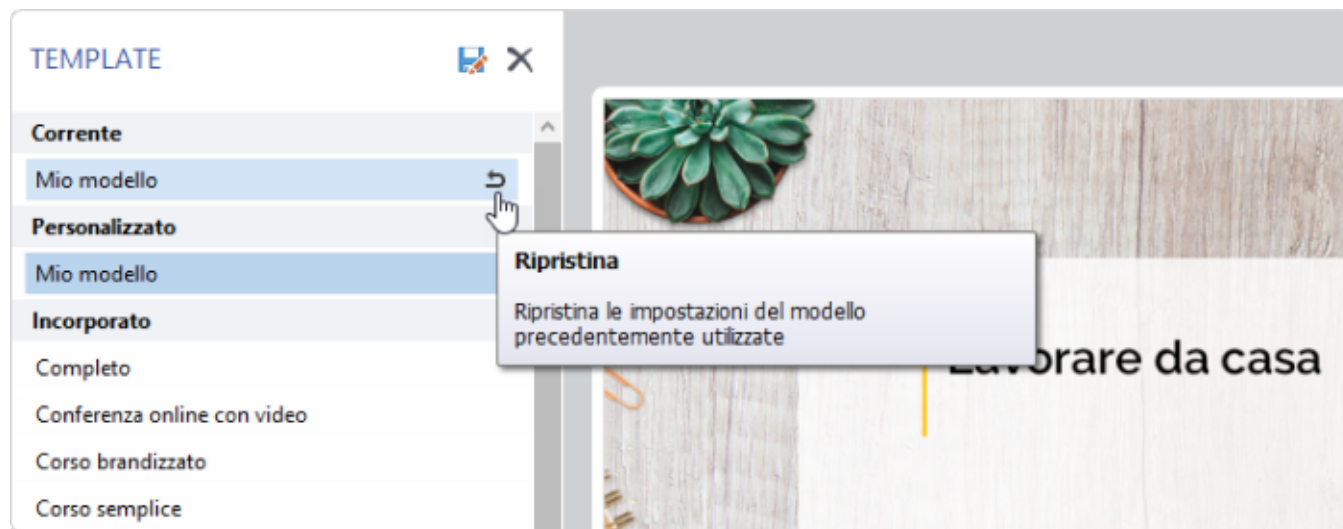


Il nuovo modello viene aggiunto all'elenco.



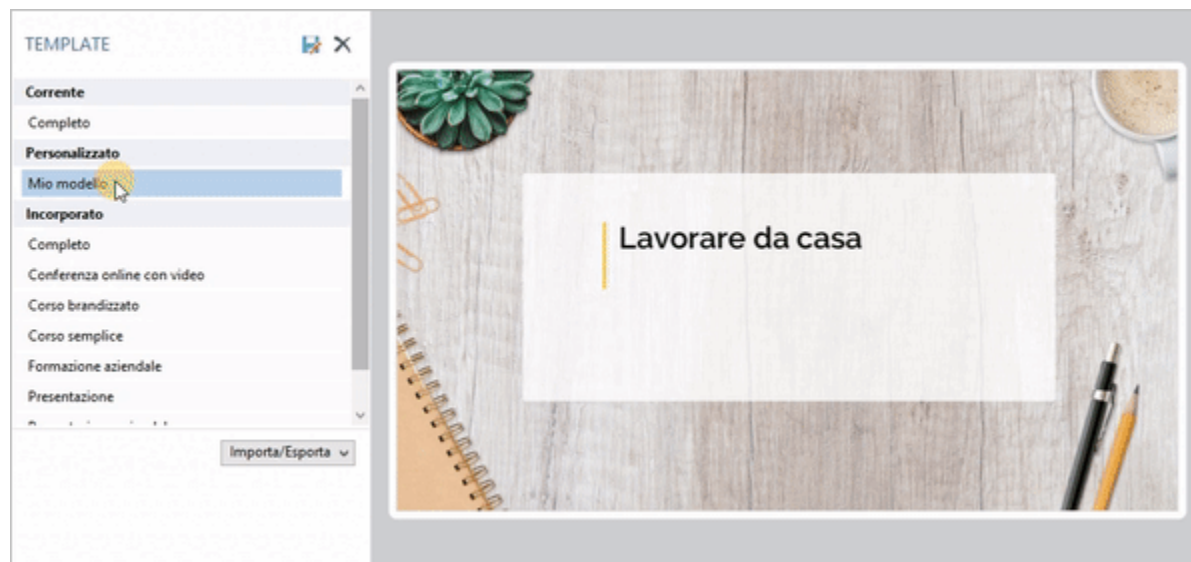
Ripristinare modifiche

Se sono state applicate delle modifiche a un modello, questo viene contrassegnato come **Ripristina**. Per riportare il modello al suo stato predefinito, fai clic sulla freccia curva accanto ad esso.



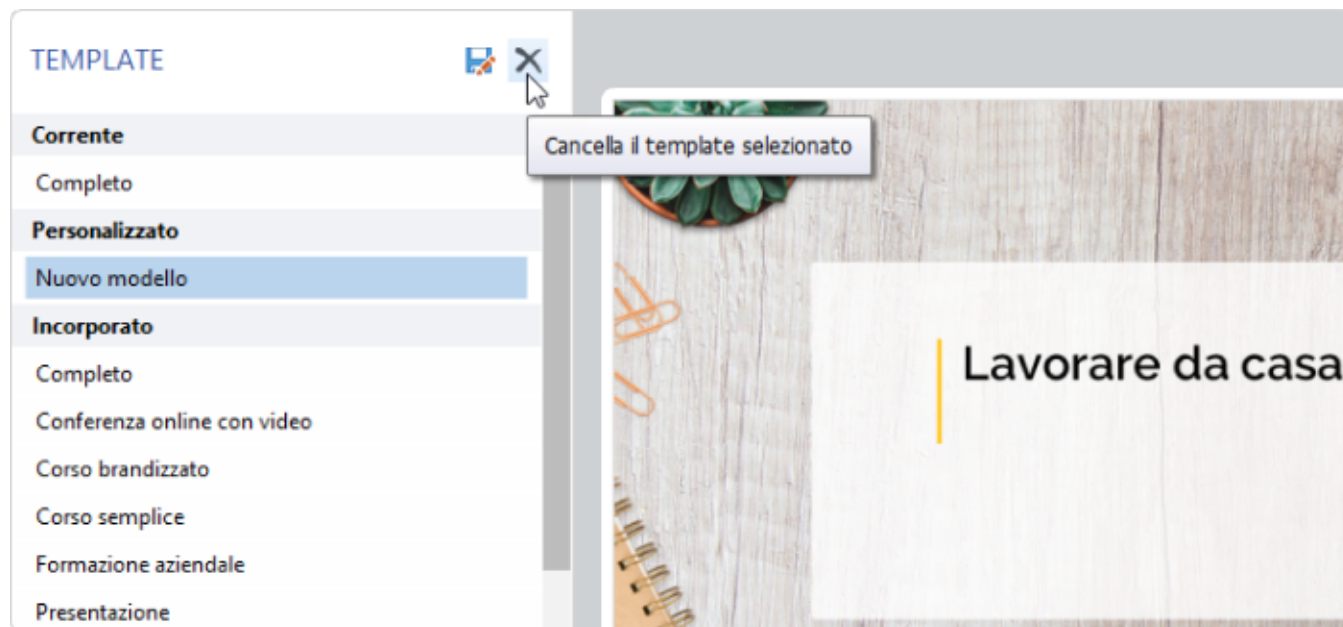
## Rinominare modelli

Per modificare il nome di un modello personalizzato fai doppio clic sul suo nome nell'elenco oppure premi **F2**. Digita un nuovo nome e premi **Inserisci** per conferma. Premi **Esc** se non vuoi modificare il nome del modello.



## Eliminare modelli

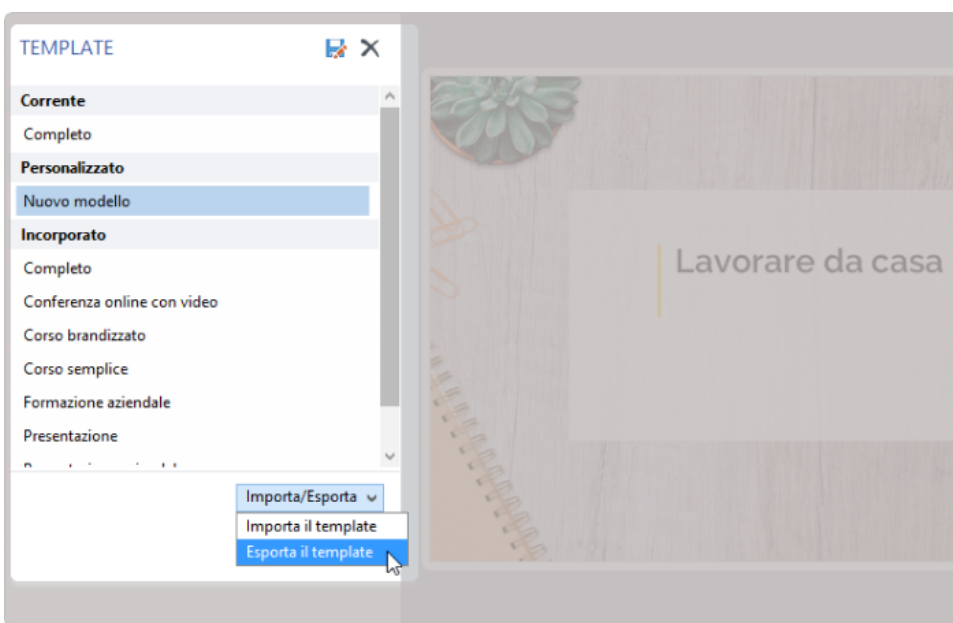
Se non hai più bisogno di un modello di player salvato precedentemente, puoi eliminarlo. Scegli un modello dall'elenco e fai clic su **Cancela**. Puoi eliminare solo i tuoi modelli personalizzati.



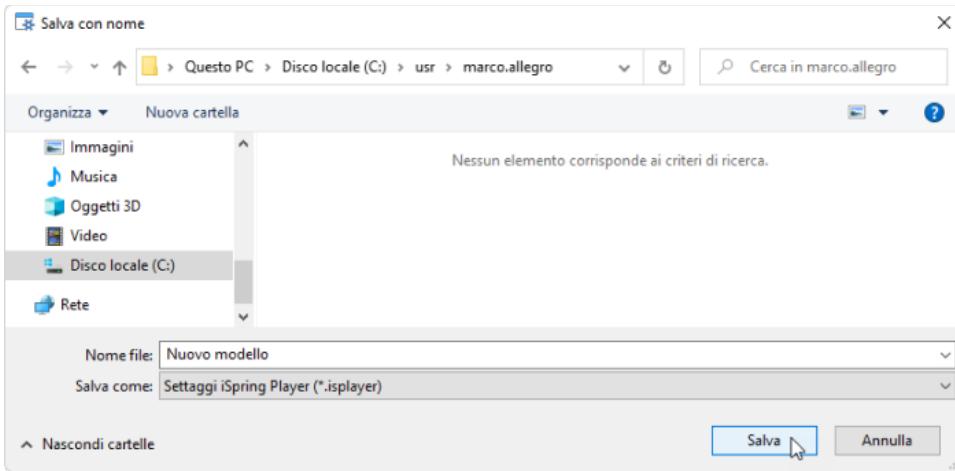
## Esportare modelli

Esporta i modelli di player per spostarli su un altro computer o condividerli con i tuoi colleghi.

1. Scegli un modello di player dall'elenco, apri il menu **Importa/Esporta** e seleziona **Esporta il template**.



2. Indica il nome del file del modello.

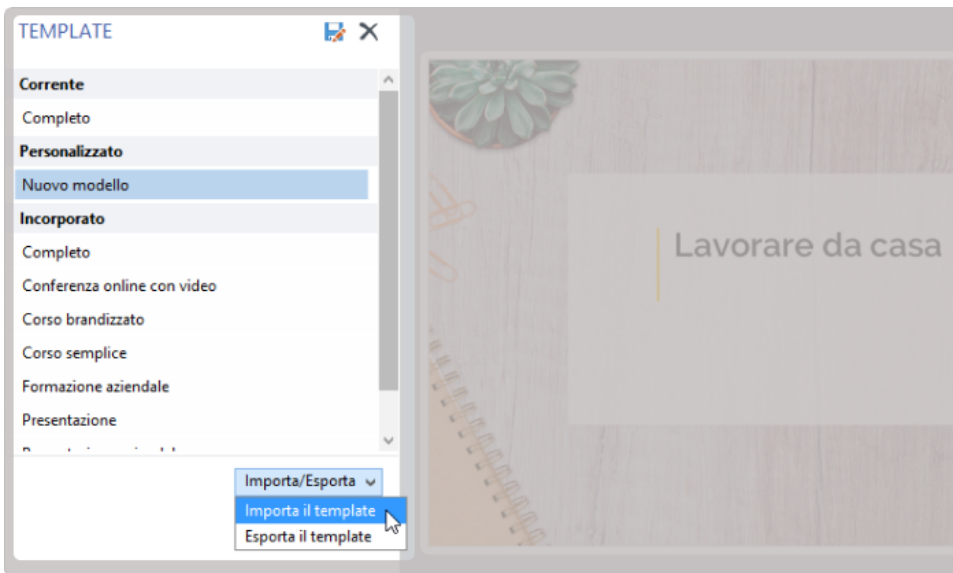


Un file con estensione \*.isplay verrà salvato sul tuo computer.

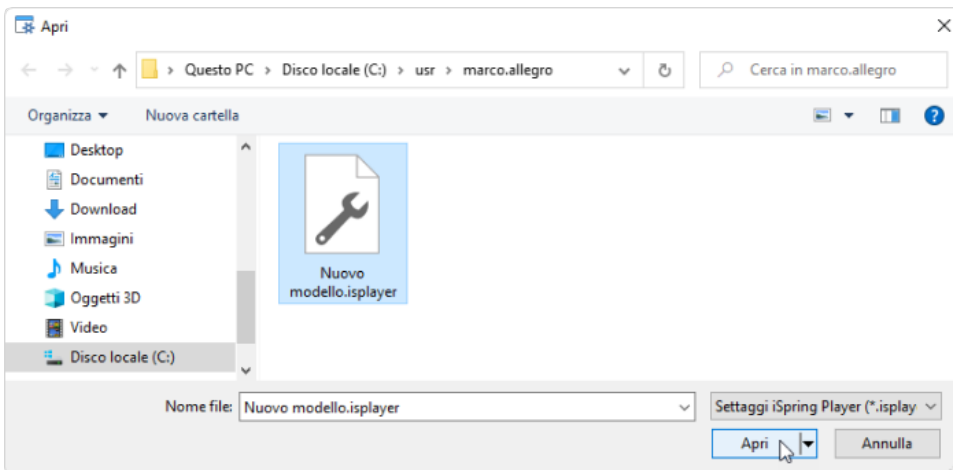
## Importare modelli

Importa un modello esistente da applicare al tuo player.

1. Scegli un modello di player dall'elenco, apri il menu **Importa/Esporta** e seleziona **Importa il template**.



2. Cerca il file che vuoi importare e fai clic su **Apri**.



Il modello importato verrà visualizzato nell'elenco dei modelli.

