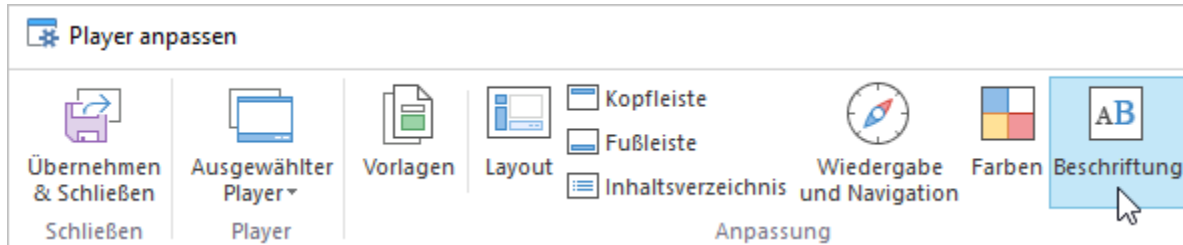


Texte bearbeiten

Ändern Sie die Tastenbezeichnungen und Player-Nachrichten. Klicken Sie zum Bearbeiten von Texten in der Symbolleiste auf die Schaltfläche **Textbeschriftungen**.

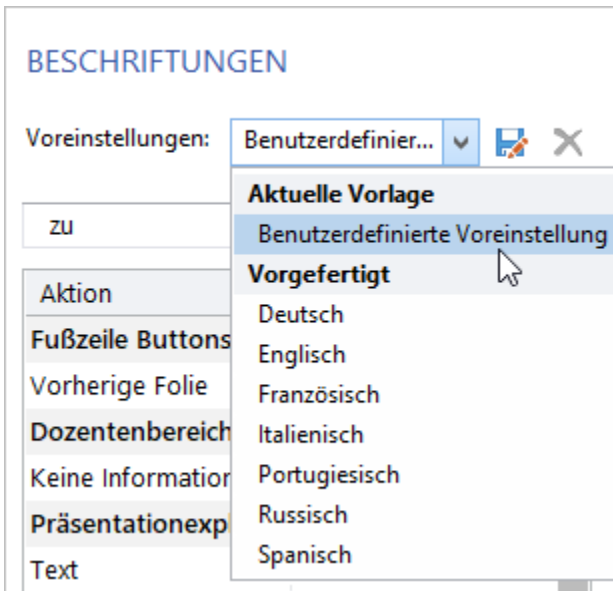


- [Auswählen einer Textvoreinstellung](#)
- [Erstellen einer neuen Textvoreinstellung](#)
- [Löschen einer Textvoreinstellung](#)

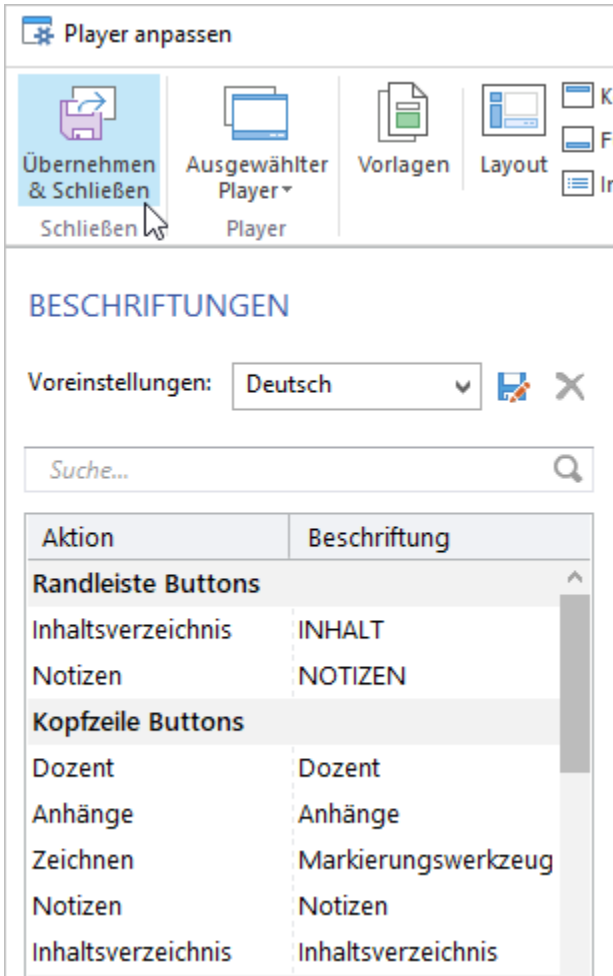
Auswählen einer Textvoreinstellung

So wählen Sie eine Textvoreinstellung für einen Player aus:

1. Öffnen Sie das **Preset**-Menü und wählen Sie die gewünschte Textvoreinstellung.



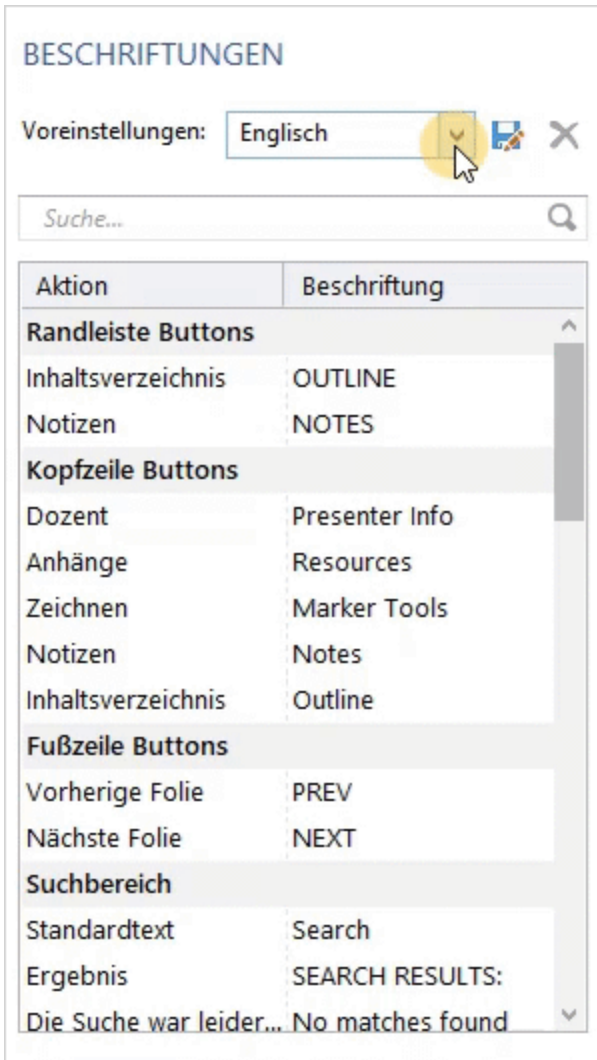
2. Wählen Sie die gewünschte Textvoreinstellung aus und klicken Sie in der Symbolleiste auf **Übernehmen und schließen**. Wenn Sie das Fenster einfach schließen, werden die Änderungen nicht gespeichert.



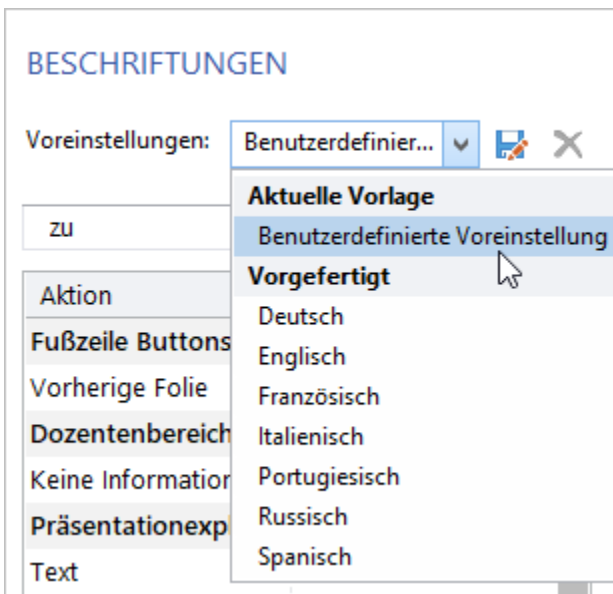
Erstellen einer neuen Textvoreinstellung

Bearbeiten Sie Schaltflächenbeschriftungen und Player-Nachrichten, um eine neue Textvoreinstellung zu erstellen.

1. Wählen Sie eine der Standard-Textvoreinstellungen.
2. Verwenden Sie das **Suche** Feld, um den Text zu finden, den Sie ändern möchten.
3. Geben Sie einen neuen Wert in die Spalte **Beschriftung** ein und drücken Sie die **Eingabetaste** auf der Tastatur.

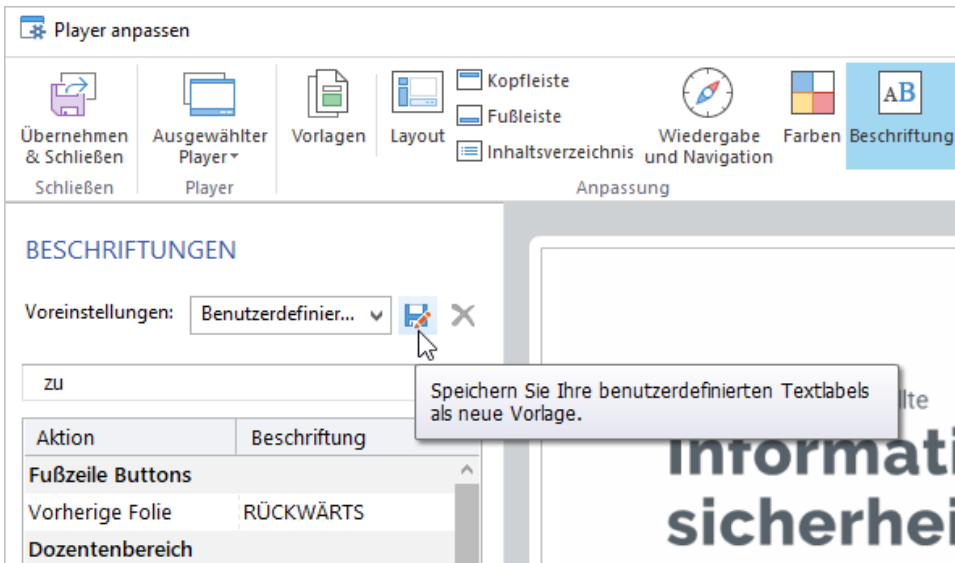


4. Die geänderte Textvoreinstellung wird in der Liste angezeigt.

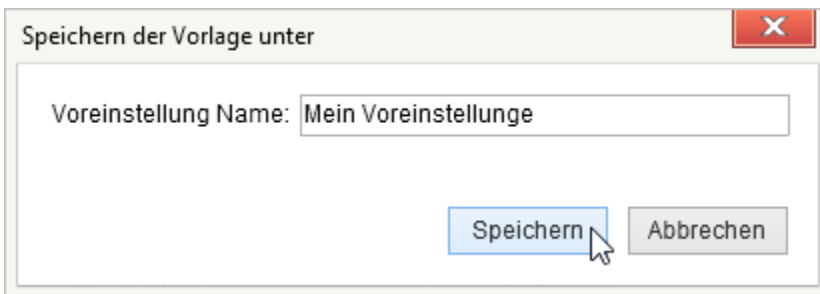


Speichern Sie es jetzt für die zukünftige Verwendung:

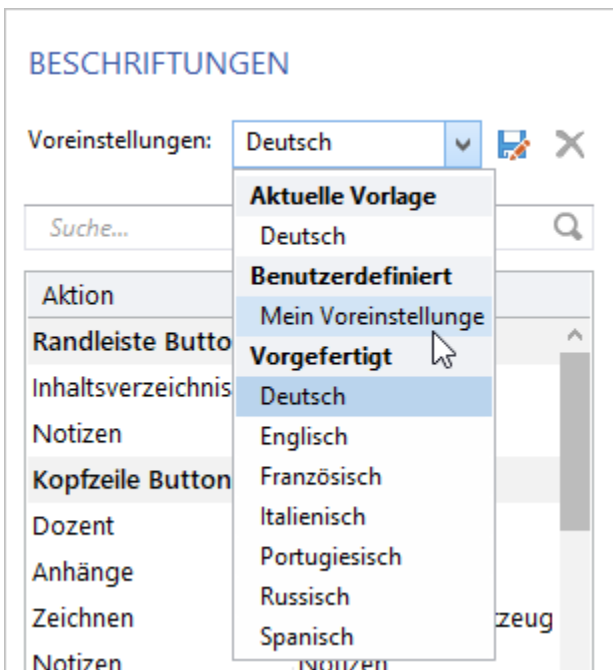
1. Klicken Sie auf die Diskette rechts neben dem Menü **Voreinstellungen**.



2. Geben Sie den voreingestellten Namen ein und klicken Sie auf **Speichern**.



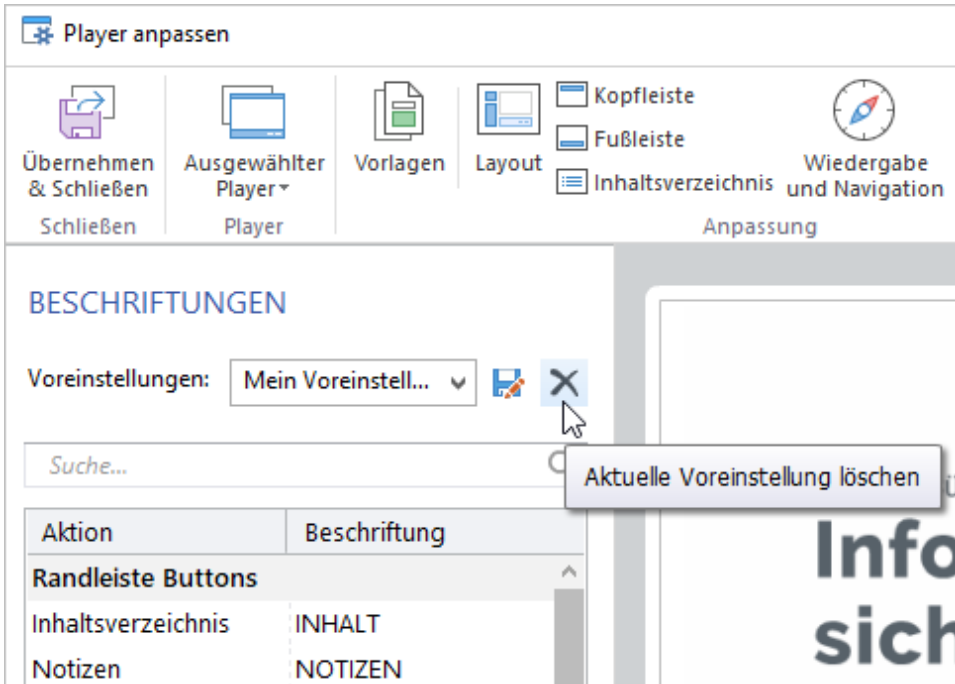
3. Die gespeicherte Voreinstellung ist jetzt in der Liste verfügbar.



Löschen einer Textvoreinstellung

Wenn Sie keine Textvoreinstellung mehr benötigen, können Sie diese löschen.

1. Wählen Sie im Menü **Voreinstellungen** eine benutzerdefinierte Textvoreinstellung aus, die Sie löschen möchten, und klicken Sie auf das Kreuz. Standardtextvoreinstellungen können nicht gelöscht werden.



2. Klicken Sie auf **Ja**, um den Löschvorgang zu bestätigen.

