

Cómo habilitar SSML

1. Abra el proyecto Cam Pro y haga clic en **Texto a voz**.
2. Luego, seleccione el idioma y la voz.
3. Introduzca el texto que desea convertir y seleccione **Editor SSML**.
Las etiquetas < speak > y < /speak > aparecerán al principio y al final del texto.

Se trata de un par de etiquetas obligatorio para que SSML funcione correctamente. Si desea añadir más texto, péguelo entre estas etiquetas.

¡Genial! Ha habilitado SSML.